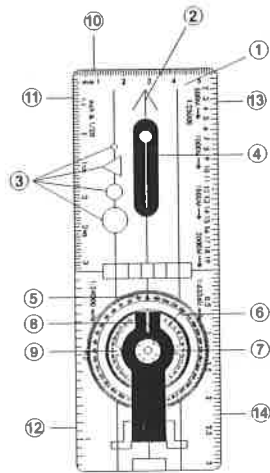


DAKAR Art.Nr. 384070

Orientierungs-Marschkompass



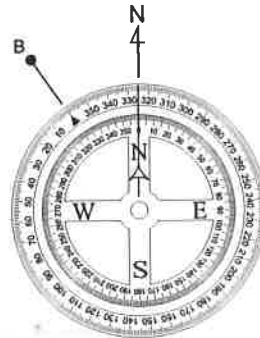
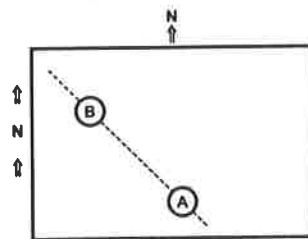
- (1) Acryl - Gehäuse
- (2) Richtungspfeil
- (3) Zeichenschablone
- (4) Peilschlitz
- (5) Skalenring
- (6) Markierungspfeil
- (7) Lupe
- (8) Peilschlitz
- (9) Magnetscheibe N S W E
- (10) Maßstab mm
- (11) Maßstab inch
- (12) Maßstab 1:24000 mile
- (13) Maßstab 1:25000 m
- (14) Maßstab 1:63360 mile

Bedienungsanleitung

1. Ermittlung einer Marschrichtung (Marschrichtungszahl)

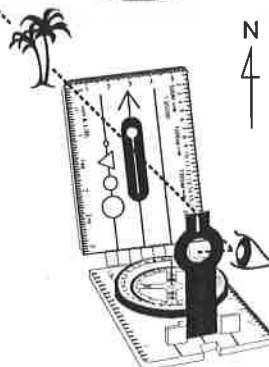
Nehmen Sie eine Land-oder Wanderkarte zur Hand und legen Sie diese auf einen nicht magnetischen Tisch. Legen Sie den Kompass aufgeklappt auf die Karte. Drehen Sie den Kompass so, dass die N-Markierung auf der Magnetscheibe mit der Pfeilsplitze bei 360° übereinstimmt. Halten Sie den Kompass in dieser Lage und drehen Sie nun die Karte so, dass die senkrechten Aussenkanten mit der Längskante des Kompasses übereinstimmt. Sie haben nun die Karte **eingenor-det**

Verbinden Sie den Ausgangspunkt A und den Zielort B mit einer geraden Linie. Legen Sie den Kompass mit der äusseren Anlegekante parallel zu dieser Linie. Drehen Sie nun den Drehring mit dem gelben Markierungspfeil auf N-0 der Magnetscheibe. Sie können nun die Marschrichtungszahl am Skalenring ablesen. Z.B. **325 WEST**



2. Laufen nach Marschrichtungszahl

Sie haben eine selbst ermittelte oder vorgegebene Marschrichtungszahl. Stellen Sie mit dem Drehring den gelben Markierungspfeil auf die Zahl. Z.B. 325°. Halten Sie den Kompass waagrecht in der Hand und drehen Sie sich so lange um die eigene Achse bis die Magnetscheibe N - 0 mit dem gelben Markierungspfeil übereinstimmt.



3. Objekt anpeilen

Klappen Sie das bewegliche Teil des Kompasses um 90° auf und halten Sie das Gerät in Augenhöhe. Blicken Sie jetzt wie mit Kinn und Korn durch den hochgeklappten Peilschlitz und visieren Sie ein auffälliges Objekt an. (Baum, Berg, Turm). Laufen Sie auf dieses Ziel zu und Sie werden den Zielort B sicher erreichen.