

# Chronomètre Vario II de K&R



|                  |  |
|------------------|--|
| START/STOP/SET   | commencer/arrêter le chronométrage                         |
| LAP/RESET/SELECT | bouton de mesure du temps intermédiaire / de remise à zéro |
| MODE             | choix de la fonction                                       |
| RECALL           | temps mémorisés  |
| ON/OFF           | bouton marche/arrêt  |

## 1. Fonctions / Données techniques

- Chronomètre avec une précision de 1/100 sec. (max. 9 h 59 min.)
- mesure du temps intermédiaire (LAP) et de l'intervalle de temps
- affichage simultané du temps du dernier tour (ou de la différence entre les sportifs) et du temps total
- jusqu'à 7 temps peuvent être mémorisés et sont disponibles ultérieurement
- compte à rebours programmable (d'1/10 de sec. à 9 h 59 min)
- fonction marche/ arrêt

Dimensions (h x L x l): 97 x 60 x 20 mm

Poids: 65 grammes

Pile: CR2032

## 2. Eléments d'affichage

L'écran d'affichage est séparé en deux parties. En mode chronomètre, le temps du dernier tour y est affiché dans la partie supérieure, et le temps total depuis le début du chronométrage dans la partie inférieure.

## 3. Fonctions de base / Autotest de l'écran

Pour prolonger la durée de vie de la pile et ménager l'environnement, vous pouvez allumer et éteindre le chronomètre en poussant le bouton situé sur le côté.

Avec la touche [MODE], vous passez de la fonction chronomètre à la fonction compte à rebours. Pour cela, maintenez la touche [MODE] appuyée pendant environ 3 secondes.

Appuyez sur la touche [LAP/RESET] pendant plus de 3 secondes, l'écran est alors activé et tous les éléments d'affichage sont allumés. Vous pouvez tout stopper en appuyant sur n'importe quelle touche.

## 4. Fonctions de chronométrage

Allumez le chronomètre avec le bouton [ON/OFF]. „STOPW“ et beaucoup de zéros apparaissent alors sur l'écran.

Pour **commencer** un **chronométrage**, appuyez sur la touche [START/...], le chronométrage commence alors dans les deux parties de l'écran.

Pour **arrêter** un **chronométrage**, appuyez sur la touche [.../STOP...], le chronométrage s'arrête. „STOP“ apparaît alors à l'écran ainsi que les temps correspondants.

**OU**  
Pour obtenir l'**affichage d'un intervalle (LAP)**, appuyez sur la touche [LAP/..], le chronométrage se poursuit en arrière-plan! „LAP RUN“ apparaît alors à l'écran ainsi que le temps correspondant.

Appuyez **à nouveau sur la touche [LAP...]** pour revenir au chronométrage.

Vous obtenez maintenant **le temps écoulé depuis que vous avez appuyé sur la touche [LAP] dans la partie supérieure aussi appelé temps de tour** (ou aussi différence entre les sportifs, si vous chronométrez les temps de plusieurs sportifs). Dans la partie **inférieure**, c'est **le temps écoulé depuis que vous avez appuyé sur le bouton [START...] aussi appelé temps total** qui est affiché. Vous pouvez procéder ainsi aussi souvent que vous le voulez.

partie supérieure

de l'écran

partie inférieure



Pour **stopper** un **chronométrage**, appuyez sur la touche [.../STOP], le chronométrage est alors arrêté et vous pouvez lire vos résultats.

Si vous avez mesuré des **intervalles**, vous pouvez **consulter les 7 premières mesures ultérieurement** (après l'arrêt du chronométrage) avec la touche [RECALL]. „MEM.“ apparaît alors à l'écran et dans la partie supérieure le temps de tour (ou la différence entre les sportifs) et dans la partie inférieure le temps total jusqu'à cet intervalle. Avec la touche [RECALL] vous pouvez ainsi passer d'une mesure d'intervalle à l'autre. La valeur entre parenthèses indique alors le tour (ou le sportif).

Pour **effacer les résultats** (y compris ceux qui ont été enregistrés!), appuyez sur la touche [RESET]. Si cela ne fonctionne pas, vérifiez que vous avez arrêté le chronométrage avec la touche [STOP], l'écran affiche alors „STOP“.

## 5. Compte à rebours (PACER)

Allumez le chronomètre avec le bouton [ON/OFF]. „STOPW“ et beaucoup de zéros apparaissent alors sur l'écran.

Appuyez sur la **touche [MODE]** pendant **3 secondes** environ. „TIMER“ apparaît alors à l'écran et le premier **chiffre clignote** (H = Hour = heures).

Vous pouvez **entrer** la valeur de la partie clignotante avec la **touche [.../SET]**.

Avec la **touche [.../SELECT]**, vous pouvez passer au **chiffre suivant**.

Quand vous avez réglé toutes les valeurs (la dernière est le 1/10 de sec.), le temps du compte à rebours que vous avez programmé est affiché à l'écran (plus aucun chiffre ne clignote!)

Pour **commencer le compte à rebours**, appuyez la touche [START/...], le décompte à rebours commence dans la partie inférieure de l'écran.

Le temps programmé une fois écoulé, un signal sonore retentit. Le compte à rebours recommence depuis le début et ce jusqu'à ce que vous appuyiez sur la touche [.../STOP].

## 6. Changer la pile

Si l'affichage devient faible ou incomplet, veuillez alors changer la pile (CR2032 ou équivalent). Pour cela, retirez les 4 vis situées au dos de l'appareil et retirez la moitié du boîtier. Dévissez la languette de retenue de la pile et retirez la pile usagée (merci de l'évacuer convenablement et de ne pas la jeter dans les ordures ménagères). Placez la nouvelle pile avec le pôle + vers le haut et revissez la languette de retenue de la pile et la moitié de boîtier. Un horloger peut alors vous y aider.

## 7. ASTUCE

Habituez-vous au chronomètre et entraînez-vous un petit peu car les fonctions décrites ci-dessus peuvent avoir de multiples utilisations.

- Le temps de tour et le temps total sont affichés
- La différence entre les coureurs avec l'affichage du temps total de chacun
- Compte à rebours d'une précision au 1/10 sec. prêt

