

K&R Stoppuhr Vario II



START/STOP/SET	Zeitmessung starten/beenden
LAP/RESET/SELECT	Zwischenzeit-/Rückstelltaste
MODE	Auswahl der Funktion
RECALL	Speicherabruf
ON/OFF	An / Aus Schiebeschalter

1. Funktionen / Technische Daten

- Stoppuhr mit 1/100 Sek Ablesegenauigkeit (max. 9 Std. 59 Min.)
- Zwischenzeitmessung (LAP) und Zeitdifferenz
- Gleichzeitige Anzeige der letzten Rundenzeit (bzw. Zeitdifferenz zwischen Sportlern) und Gesamtzeit
- 7 Speicherplätze nachträglich abrufbar
- Frei programmierbarer Timer & Taktgeber (1/10 Sek. bis 9 Std. 59 Min)
- Ein/Ausschaltbar

Abmessung (H x B x T):	97 x 60 x 20 mm
Gewicht:	65 Gramm
Batterie:	CR2032

2. Anzeigeelemente

Die Anzeige besteht aus einem zweizeiligen Display. Im Stoppuhrmodus wird Ihnen dort in der oberen Zeile die Zeit der letzten Runde, in der unteren Zeile die Gesamtzeit seit Beginn der Zeitmessung angezeigt.

3. Grundfunktionen / Displayselbsttest

Um die Batterielebensdauer zu erhöhen und die Umwelt zu schonen können Sie diese Stoppuhr mit dem Schiebeschalter auf der Seite an- bzw. ausschalten.

Mit der Taste [MODE] schalten Sie zwischen der Stoppuhrfunktion und der Timerfunktion um. Drücken Sie hierzu die Taste [MODE] für ca. 3 Sekunden.

Betätigen Sie die Taste [LAP/RESET] für länger als 3 Sekunden, wird der Displaytest aktiviert und alle Anzeigeelemente angeschaltet. Dies beenden Sie durch das Betätigen irgendeiner Taste.

4. Stoppuhrfunktionen

Schalten Sie die Stoppuhr mit dem Schiebeschalter [ON/OFF] ein. Im Display wird „STOPW“ und viele Nullen angezeigt

Um eine **Zeitmessung** zu **starten**, betätigen Sie die Taste [START/...], die Zeit beginnt in beiden Zeilen zu zählen.

Um eine **Zeitmessung** zu **beenden**, betätigen Sie die Taste [.../STOP...], die Zeit bleibt stehen, Im Display wird „STOP“ und die dazugehörigen Zeiten angezeigt.

ODER

Um eine **Zwischenzeit (LAP) angezeigt** zu bekommen betätigen Sie die Taste [LAP/..], die Zeit läuft im Hintergrund weiter! Im Display wird „LAP RUN“ und die dazugehörige Zeit angezeigt.

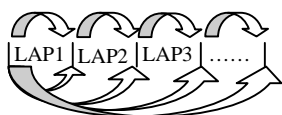
Drücken Sie **erneut die Taste [LAP...]** um zur Zeitmessung zurückzukehren.

Jetzt wird Ihnen in der **oberen Zeile die Zeit seit dem Drücken der Taste [LAP] oder auch Rundenzeit** genannt (bzw. auch Zeitdifferenz zwischen den Sportlern, wenn Sie mehrere Sportler stoppen), angezeigt. In der **unteren Zeile** wird Ihnen die Zeit seit **Drücken der Taste [START...]** oder auch **Gesamtzeit** genannt, angezeigt. Dies können Sie beliebig oft durchführen.

obere Zeile

im Display

untere Zeile



Um eine **Zeitmessung** zu **beenden**, betätigen Sie die Taste [.../STOP], die Zeitmessung wird beendet und Sie können Ihre Ergebnisse ablesen.

Wenn Sie **Zwischenzeiten** gemessen haben, können Sie die **ersten 7 Messungen** zu einem **späteren Zeitpunkt** (nach dem Beenden der Zeitnahme) mit der Taste [RECALL] **aus dem Speicher abrufen**. Ihnen wird im Display „MEM „, angezeigt, in der oberen Zeile die Rundenzeit (bzw. die Zeitdifferenz zwischen den Sportlern), in der unteren Zeile die Gesamtzeit bis zu dieser Zwischenmessung. Mit der Taste [RECALL] können Sie so zwischen den Zeitmessungen weiterschalten, wobei die Zahl in der Klammer die Runde (bzw. den Sportler) anzeigt.

Um die **Ergebnisse zu Löschen** (dies betrifft auch die gespeicherten!) betätigen Sie die Taste [RESET]. Sollte dies nicht funktionieren, prüfen Sie, ob Sie die Zeitmessung auch mit der Taste [STOP], im Display steht „STOP“, beendet haben.

5. Timer & Taktgeber (PACER)

Schalten Sie die Stoppuhr mit dem Schiebeschalter [ON/OFF] ein. Im Display wird „STOPW“ und viele Nullen angezeigt

Betätigen Sie die **Taste [MODE]** für ca. **3 Sekunden**, Ihnen wird „TIMER“ im Display angezeigt und die erste **Ziffer** (H = Hour = Stunden) **blinkt**. Die blinkende Stelle können Sie mit der **Taste [.../SET] einstellen**. Mit der **Taste [.../SELECT]** schalten Sie auf die **nächste Stelle** weiter.

Wenn Sie nun alle Stellen eingestellt haben (die letzte Stelle ist 1/10 Sek.), wird Ihnen die programmierte Zeit des Timers / Pacers angezeigt (Keine Ziffern blinken!)

Um den **Timer / Pacer (Taktgeber)** zu **starten**, betätigen Sie die Taste [START/...], die Zeit beginnt in der unteren Zeile herunter zu zählen. Nach Ablauf der eingestellten Zeit ertönt ein Tonsignal, wobei die Zeit nun erneut abläuft. So lange, bis Sie die Taste [.../STOP] betätigen.

6. Batteriewechsel

Wenn die Anzeige schwach oder unvollständig wird, ersetzen Sie bitte die Batterie (CR2032 oder Vergleichstyp). Öffnen Sie hierzu die 4 Schrauben auf der Rückseite und heben die Gehäusehälfte hierzu ab, schrauben Sie den Batteriebügel ab und entnehmen die alte Batterie (bitte sachgerecht entsorgen, nicht in den Hausmüll werfen). Die neue Batterie legen Sie mit dem + Pol nach oben ein und schrauben Sie den Batteriebügel und Gehäusehälfte wieder auf. Ein Uhrmacher hilft Ihnen sicherlich gerne dabei.

7. TIPP

Machen Sie sich mit dieser Stoppuhr vertraut, und üben Sie ein wenig, da die oben beschriebenen Funktionen vielseitig anwendbar sind.

- Rundenzeit und Gesamtzeit werden angezeigt
- Zeitdifferenz zwischen den Läufern mit der Anzeige der Gesamtzeit jedes einzelnen
- Taktgeber mit 1/10 Sek. Genauigkeit

